

HANDImatica nasce a Bologna all'inizio degli anni '90 nell'ambito del SIOA, Salone dell'Informatica e della Organizzazione Aziendale. Nel 1997, dopo queste prime esperienze, ASPHI decide di dare vita a una manifestazione autonoma, a cadenza biennale.

Scopo di HANDImatica è quello di presentare una panoramica delle soluzioni che le tecnologie ICT offrono alle persone disabili per la loro migliore integrazione nella vita e nella società

La Fondazione ASPHI onlus si occupa da 26 anni di informatica e disabilità.

La sua missione consiste nel "promuovere l'integrazione delle persone disabili nella scuola, nel lavoro e nella società attraverso l'uso della tecnologia ICT (*Information Communication Technology*)".

ASPHI persegue la sua missione mediante lo sviluppo di progetti informatici e di soluzioni innovative a favore delle persone disabili.

Fondazione ASPHI Onlus
Avviamento e Sviluppo di Progetti
per ridurre l'Handicap mediante l'Informatica

Segreteria organizzativa

Fondazione ASPHI onlus
Tel. 051.277825-11
Fax 051-227801
e-mail: handimatica@asphi.it



In collaborazione con



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI BOLOGNA
Dipartimento Scienze dell'Educazione

PRESENTA

HANDImatica 2006

ACCESSIBILITÀ MISURA DI CIVILTÀ

Tecnologie informatiche e telematiche
per l'integrazione delle persone disabili

Mostra-Convegno Nazionale

30 Novembre – 1 e 2 Dicembre 2006

dalle 9.00 alle 18.30
Bologna, Palazzo dei Congressi
Piazza Costituzione 4/c



*Sotto l'Alto Patronato del Presidente
della Repubblica Italiana*

con il patrocinio di

Comune di Bologna
Ministero della Pubblica Istruzione

L'ingresso è **gratuito**

PER ISCRIVERSI:
WWW.HANDIMATICA.IT



HANDImatica si rivolge:

- ❑ alle persone disabili e a quanti operano con loro: famigliari, insegnanti, capi di istituto, pedagogisti, operatori socio-sanitari, riabilitatori, operatori sociali e dirigenti d'azienda,
- ❑ alle associazioni, alle istituzioni, alle aziende e rappresentanti del mondo imprenditoriale, imprese che operano nel campo degli ausili informatici e telematici, centri di formazione professionale,
- ❑ ai cittadini interessati a conoscere nuove opportunità e soluzioni per l'integrazione delle persone disabili

Scopo della mostra convegno

- ❑ Creare un luogo privilegiato per il confronto tra le necessità delle persone disabili e le soluzioni possibili con la tecnologia informatica e delle telecomunicazioni.
- ❑ Diffondere cultura, informare i visitatori sul ruolo dell'ICT a favore dell'integrazione delle persone disabili nella scuola, nel lavoro, nella vita sociale.
- ❑ Favorire momenti di conoscenza, scambio di esperienze e di buone prassi sull'utilizzo dell'ICT a beneficio delle persone con disabilità.

Organizzazione

Handimatica 2006 si incentra sul concetto di "**accessibilità**" per tutti come indicatore del livello di civiltà di un paese.

Per l'intero arco delle tre giornate sarà aperta al pubblico, dalle ore 9,00 alle 18,30

❑ La Mostra

Area espositiva riservata alle aziende produttrici o distributrici di ausili e soluzioni informatiche e telematiche e alle istituzioni.

Per la parte Convegni, ciascuna delle tre giornate avrà un tema conduttore. In ordine:

- **l'apprendimento:** nella scuola, nel lavoro, per una vita indipendente, per tutti;
- **le tecnologia** ICT come strumento di partecipazione;
- **la comunicazione:** comunicare la disabilità, comunicare ai disabili.

La manifestazione si articolerà nei seguenti tipi di eventi:

di HANDImatica

❑ Convegni plenari

Tre incontri - uno per ogni mattinata - trasversali, orientativi, generali che forniranno una "visione" dello stato della ricerca applicata, delle tecnologie delle difficoltà e delle opportunità per le persone disabili. Ogni Convegno plenario svilupperà il tema conduttore della giornata.

❑ Seminari a tema

Incontri nei quali si approfondirà un tema specifico, un settore di interesse, un' area applicativa o una categoria di bisogni.

Esempi: L'azienda apprende

L'attualità della Domotica

La comunicazione aumentativa

❑ Laboratori

Momenti di "sperimentazione" di applicazioni, strumenti e metodologie con il diretto coinvolgimento dei partecipanti.

Esempi: L'aula digitale per tutti

Le tecnologie assistive

❑ Spazio libero

Area attrezzata per ospitare brevi presentazioni di progetti, prototipi, esperienze, da parte di Enti e Aziende non-profit.

❑ Workshop

incontri promossi da enti o aziende espositrici per far conoscere i propri prodotti e illustrare le proprie esperienze su temi relativi a tecnologie e disabilità.